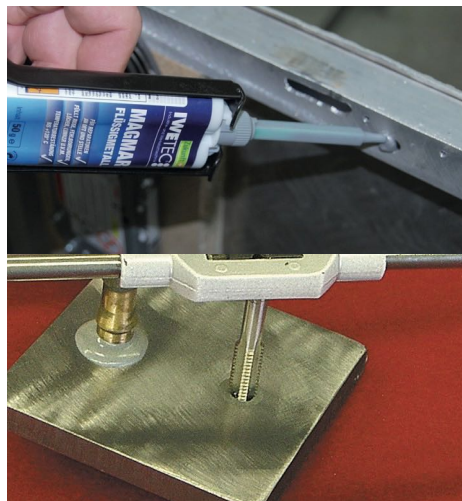


## MFG - Magmar

Dvousložkový tekutý tmel pro opravy - "tekutý kov"



Technické informace	
Chemický základ:	Epoxyd plus ocel
Viskozita:	50.000 mPas
Doba tvrdnutí:	5 až 10 minut
100% vytvrzení:	po 15 minutách
Pevnost v trhu:	až 25 N/mm <sup>2</sup> (ocel / ocel)
Barva:	šedá
Teplotní rozsah použití:	-55° C až +120° C (150° C)
Tvrдость:	90 ± 5

Použití	Výhody	Kat. číslo
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Dokonalé vyplnění prasklin a děr nejen v ocelových materiálech. Pro opravy potrubí, nádrží, opravy závitů, atd.</li> <li>■ Použití na materiálech jako je ocel, hliník, litina, keramika, beton, sklo, dřevo, plasty, atd.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Neobsahuje rozpouštědla</li> <li>■ Vysoká pevnost a přilnavost k rozdílným materiálům</li> <li>■ Odolný proti olejům, vodě a chemickým látkám</li> <li>■ Strojně opracovatelný - broušení, vrtní, atd.</li> <li>■ Přetratelný</li> <li>■ Teplotní odolnost až +120°C - krátkodobě +150°C</li> </ul>	<b>951 125</b> <b>Balení</b> 50 g + směšovací špiče <b>VE</b> 1 kartuš

## RST - Repair-Sticks

Dvousložkový tmel pro opravy

### Doporučené příslušenství

1-2-3 Fluid Extra (840 025)

Barva	Doba vytvrzení	Teplotní rozsah
<b>Ocel</b> šedá:	5 – 30 min. 24 Hod.	-35° C až +130° C
<b>Voda</b> bílá:	20 – 60 min. 24 Hod.	-35° C až +120° C
<b>Titanium</b> hnědá:	60 – 360 min. 24 Hod.	-35° C až +280° C



Použití	Výhody	Kat. číslo
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Pro opravy prasklin, děr a netěsností i na vlhkých nebo mokřích površích</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Odolný vůči olejům, alkoholům, esterům, slané vodě, většině kyselin a zásad</li> <li>■ Neobsahuje rozpouštědla, po vytvrzení se nesmršťuje</li> <li>■ Po vytvrzení lze obrábět - vrtat, brousit, vrézovat, atd. Povch lze lakovat</li> <li>■ Neovlivňuje tvrdost vody</li> </ul>	<b>951 005   Ocel</b> <b>Balení</b> 114 g <b>VE</b> 1 ks
		<b>951 007   Voda</b> <b>Balení</b> 115 g <b>VE</b> 1 ks
		<b>951 008   Titanium</b> <b>Balení</b> 114 g <b>VE</b> 1 ks

